



Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition)

Flora Alves

[Download now](#)

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition)

Flora Alves

Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) Flora Alves

- Livro mostra como o gamification pode ser usado para soluções de aprendizagem engajadoras
- Voltado a profissionais das áreas de treinamento que desejam se aprofundar no tema e colocá-lo em prática.
- Autora se dedica à pesquisa de novas metodologias instrucionais e atua desenvolvendo soluções de aprendizagem engajadoras.

No livro Gamification – Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (DVS Editora); a autora Flora Alves mostra como profissionais que trabalham com ensino e instrução podem utilizar elementos dos games para potencializar resultados. Para isso; ela esmiúça o conceito; cita exemplos reais e mostra como e quando colocar o gamification em prática.

Apesar de estar em voga; especialmente quando relacionado aos diversos tipos de ensino; há ainda pouco material publicado sobre o uso do gamification; o que pode gerar uma série de equívocos. Um deles é a ideia de que gamification seja o mesmo que o simples uso de games para treinamentos.

Para encerrar essa dúvida; Flora Alves faz todas as diferenciações necessárias e mostra que o gamification pode gerar uma experiência muito mais profunda e engajadora; sempre voltada a um propósito maior; de ensinar e solucionar problemas. Os games são jogados pela diversão; uma ação gamificada reconhece esse poder e o traz para o mundo real; tornando um treinamento; por exemplo; mais divertido e envolvente. Desse modo; o gamification - como foi abordado neste livro - torna-se uma ferramenta vital para designers instrucionais; profissionais envolvidos com treinamento; professores; gestores que desejam transmitir conhecimento para aumentar o desempenho de seus colaboradores; e para todos que; em algum momento; interessaram-se por educação e programas de treinamento.

Leitores de qualquer um dos perfis citados poderão se beneficiar tanto com o conhecimento conceitual quanto com a experiência prática da autora; que tem pesquisado nos últimos anos novas metodologias instrucionais com foco em engajamento e transferência da aprendizagem para a prática. Além disso; atua profissionalmente pela SG Soluções e Gestão Empresarial; empresa da qual é sócia fundadora; desenvolvendo soluções de aprendizagem engajadoras e que contemplem diferentes gerações.

Gamification – Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática oferece; por fim; a oportunidade para quem deseja conhecer ou se aprofundar no tema. Funciona também como um guia prático no qual o leitor encontrará subsídios para identificar os tipos de gamification; escolher o melhor para cada caso e a colocá-lo em prática; criando as suas próprias soluções de aprendizagem gamificadas.

SOBRE A AUTORA

Flora Alves é Designer Instrucional; Master Trainer designada pela ATD (Associação Americana para o Desenvolvimento de Talentos) e Sócia Fundadora da SG Soluções e Gestão Empresarial. Palestrante e facilitadora de treinamentos; é graduada em Marketing pela Universidade Paulista e pós-graduada em Administração de Recursos Humanos pela FAAP.

 [Download Gamification - Como criar experiências de aprendi ...pdf](#)

 [Read Online Gamification - Como criar experiências de apren ...pdf](#)

Download and Read Free Online Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) Flora Alves

From reader reviews:

Jeremiah Burroughs:

Here thing why this Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) are different and reputable to be yours. First of all reading a book is good but it really depends in the content of the usb ports which is the content is as tasty as food or not. Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) giving you information deeper and in different ways, you can find any guide out there but there is no book that similar with Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition). It gives you thrill examining journey, its open up your current eyes about the thing that will happened in the world which is maybe can be happened around you. You can easily bring everywhere like in playground, café, or even in your method home by train. In case you are having difficulties in bringing the branded book maybe the form of Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) in e-book can be your alternate.

Enrique McLean:

The book with title Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) has lot of information that you can learn it. You can get a lot of profit after read this book. This particular book exist new know-how the information that exist in this book represented the condition of the world today. That is important to yo7u to find out how the improvement of the world. That book will bring you throughout new era of the syndication. You can read the e-book with your smart phone, so you can read the idea anywhere you want.

Marie Brenneman:

Playing with family in a park, coming to see the sea world or hanging out with close friends is thing that usually you may have done when you have spare time, subsequently why you don't try issue that really opposite from that. A single activity that make you not feeling tired but still relaxing, trilling like on roller coaster you are ride on and with addition of knowledge. Even you love Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition), you can enjoy both. It is excellent combination right, you still wish to miss it? What kind of hang-out type is it? Oh can happen its mind hangout guys. What? Still don't buy it, oh come on its called reading friends.

Kelli Smith:

As we know that book is significant thing to add our know-how for everything. By a book we can know everything we want. A book is a pair of written, printed, illustrated or perhaps blank sheet. Every year ended up being exactly added. This publication Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) was filled with regards to

science. Spend your time to add your knowledge about your scientific research competence. Some people has diverse feel when they reading any book. If you know how big good thing about a book, you can really feel enjoy to read a e-book. In the modern era like today, many ways to get book that you wanted.

Download and Read Online Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) Flora Alves #YA28BNMWHCI

Read Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) by Flora Alves for online ebook

Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) by Flora Alves Free PDF download, audio books, books to read, good books to read, cheap books, good books, online books, books online, book reviews epub, read books online, books to read online, online library, greatbooks to read, PDF best books to read, top books to read Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) by Flora Alves books to read online.

Online Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) by Flora Alves ebook PDF download

Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) by Flora Alves Doc

Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) by Flora Alves Mobipocket

Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) by Flora Alves EPub